

Nombre de la asignatura: **Programación II (Carrera Tecnólogo en Telecomunicaciones)**

1. Créditos: 11

2. Objetivos de la asignatura. Al finalizar el curso, el alumno será capaz de:

- comprender y manejar los conceptos fundamentales de programación orientada a objetos.
- desarrollar aplicaciones simples que manejen componentes de red en un lenguaje de alto nivel
- comprender el concepto de multi-hilo y poder programar aplicaciones simples que lo utilicen.
- Utilizar las principales estructuras de datos
- Entender conceptos básicos de los servicios brindados por un sistema operativo para desarrollar aplicaciones.

3. Metodología de enseñanza:

El curso se articula en clases teóricas, prácticas de laboratorio y entregas obligatorias de trabajos prácticos. Se realizarán al menos 3 prácticas de laboratorio en un cuatrimestre que los estudiantes deberán entregar como tarea obligatoria.

Temario:

- Introducción a los conceptos fundamentales de orientación a objetos
- Introducción al lenguaje JAVA
- Manejo de colecciones y otras estructuras de datos fundamentales
- Aplicaciones de comunicaciones con Java
- Manejo de hilos
- Conceptos básicos de desarrollo de interfaz gráfica

4. Bibliografía

- [DD] - **Cómo programar C/C++ y Java - Cuarta Edición Deitel - Deitel**
ISBN: 970-26-0531-8, Pearson/Prentice-Hall.
- **Thinking in Java (4th Edition)** , Bruce Eckel, Prentice Hall PTR; 4 edition (February 20, 2006), ISBN-10: 0131872486, ISBN-13: 978-0131872486

5. Conocimientos previos exigidos y recomendados.

El estudiante debe tener conocimientos básicos de programación.

ANEXOS (OPCIONALES)

A. Modalidad del curso y procedimientos de evaluación:

El curso se articula en clases teóricas, prácticas de laboratorio y entregas obligatorias de trabajos prácticos. Se realizarán al menos 3 prácticas de laboratorio en un cuatrimestre que los estudiantes deberán entregar como tarea obligatoria.

La asistencia a los laboratorios, así como la entrega de los trabajos prácticos es obligatoria.

Con el 80% de asistencia a los laboratorios, y 60 % o más en la suma de puntos de los parciales y las entregas de ejercicios, se exonera el curso.

Con el 80% de asistencia a los laboratorios y entre 25% y 60% de los puntos en la suma de los parciales y entregas, deberá rendir el examen.

Con menos del 80% de asistencia a los laboratorios o menos del 25% de los puntos en la suma de los parciales y entregas, deberá recurrirse.

Materia: Informática

Previaturas: para cursar debe haber aprobado el curso de Programación 1.

APROB. RES. CONSEJO DE FAC. ING.

de fecha 11.3.2010 Exp. 061900-000034-10